



時間	スペースA (ワークショップ)	スペースB (ワークショップ)	スペースC (ワークショップ)	スペースD (ワークショップ)	スペースE (トーク)
10:00	自分だけの新しいモンスターをつくってみよう！～ワコム流アイデアワーク～① 技術 アート	教育版マイクラでプログラミングを体験しよう① 技術 工学 数学	生成AIと人間の思い込み:知らずに使っているバイアスとは？① 技術	AkaDakoでセンサーをつかったプログラミングを試みよう！① 技術 工学 アート	アートとテクノロジーを学校教育から見据える 技術 アート
11:00	自分だけの新しいモンスターをつくってみよう！～ワコム流アイデアワーク～② 技術 アート	対話をととした美術鑑賞と美術館活用① アート	感じたこと・考えたことを伝え合うためのプログラミング環境 技術 工学 アート	隠された物語を導こう！シチュエーションパズルの世界① 科学 アート 数学	生成AIと教育のこれから 技術 工学
12:00	プログラミングでドローンを飛ばそう① 技術 工学	目も耳もあり会話もできる「生成AIティーチャー・アバター」による授業① 技術 アート	対話をととした美術鑑賞と美術館活用② アート	AkaDakoでセンサーをつかったプログラミングを試みよう！② 技術 工学 アート	数学を自由に楽しもう！～日曜数学会n北海道(体験版)～ 数学
13:00	教育版マイクラでプログラミングを体験しよう② 技術 工学 数学	隠された物語を導こう！シチュエーションパズルの世界② 科学 アート 数学	生成AIと人間の思い込み:知らずに使っているバイアスとは？② 技術	素数大富豪で遊ぼう！ 数学	探究や自由進度学習から学びの最適解を考える 工学 アート
14:00	プログラミングでドローンを飛ばそう② 技術 工学	目も耳もあり会話もできる「生成AIティーチャー・アバター」による授業② 技術 アート	プログラミング遊びが面白いのは身体(カラダ)を使っているからだ？ 技術 工学 アート	Canvaで国語の授業 アート	デジタルファブリケーションの未来を北海道・札幌から考える 科学 技術 工学 数学 アート